

## LCC-16 Programmer

### Стартиране на програматора:

Включваме към куплунга **P6** на **LCC16**, при изключено захранващо напрежение на LCC16. Включваме захранването. При осъществяване на връзката между контролера и програматора, програматора автоматично зарежда настройките от контролера (така, че всеки път програматора показва актуалните стойности).

### Главни Менюта:

1. **TIMES** (промяна на времена)
2. **STOPS** (промяна на спирки)
3. **SYSTEMS** (избор на тип управление)
4. **TCC** (промяна на кодировката и избор на символи за 7-сегментен дисплей)
5. **SAVE AND SEND** (запазване на данните и изпращането им към контролера LCC-16)
6. **LOAD DEFAULT** (зареждане на фабрични настройки)
7. **EXIT** (изход)

За влизане към подменю на главното меню се използва бутон „ENTER”.  
Промяната на стойностите в подменютата се извършва с бутоните UP и DOWN.  
За преминаване към следващо главно меню и за излизане от подменю се използва бутон “ESC”.

### Подменюта:

#### 1. **TIMES**

1.1. **Star / Delta** (Задаване на време за превключване от звезда в триъгълник)

Min = 0,5 [s]      Max = 5 [s]

1.2. **Stay on floor** (Престой на етаж. Времето започва да тече при подаване на команда за отваряне на вратите, а не след отварянето им)

Min = 3 [s]      Max = 15 [s]

1.3. **Parking time** (Време след което асансьора се паркира на избран етаж от меню 2.1. Parking floor)

Min = 5 [min]      Max = 20 [min]

1.4. **Time out** (Време за движение, при което ако асансьорът не достигне до спирка - блокира)

Min = 5 [sek]      Max = 60 [sek]

## 2. STOPS

**2.1. Parking floor** (Избор на етаж, на който асансьора да се паркира след изтичане на времето Parking time).

Min = 0                      Max = 15

**2.2. Floor on fire** (Етаж, на който асансьора да се паркира при пожар).

Min = 0                      Max = 15

## 3. SYSTEMS

**3.1. Speed [Normal]**

**3.2. Speed [Fast + Slow]** (Едновременно включване на бърза и бавна скорост)

## 4. TCC

**4.1. Decoding** (избор на стандарт на декодиране)

- 1) 7 seg. (Cathode) (7-сегментно декодиране с общ Катод)
- 2) BCD (двоичен код)
- 3) 7 seg. (Anode) (7-сегментно декодиране с общ Анод)

**4.2. Symbols** (избор на символ за визуализиране при седемсегментно декодиране)

С „ENTER” минаваме към следваща спирка за настройки, а с UP и DOWN избираме съответния символ.

## 5. SAVE AND SEND

При натискане на ENTER излиза меню за потвърждаване YES или за отхвърляне NO. При избор на YES (бутона ENTER) избраните параметри се изпращат към контролера и се запаметяват. При избор на NO се връщаме към главно меню.

## 6. LOAD DEFAULT

<b>1.1. Star / Delta</b>	<b>1 [s]</b>
<b>1.2. Stay on floor</b>	<b>5 [s]</b>
<b>1.3. Parking time</b>	<b>7 [m]</b>
<b>1.4. Time out</b>	<b>40 [s]</b>
<b>2.1. Parking floor</b>	<b>0</b>
<b>2.2. Floor on fire</b>	<b>0</b>
<b>3.1. Speed</b>	<b>[Normal]</b>
<b>4.1. Decoding</b>	<b>7-seg. [Cathode]</b>

При натискане на ENTER излиза меню за потвърждаване YES или за отхвърляне NO. При избор на YES (бутона ENTER) се възстановяват фабричните настройки. При избор на NO се връщаме към главно меню.

## 7. EXIT

При натискане на ENTER излиза меню за потвърждаване YES или за отхвърляне NO. При избор на YES (бутона ENTER) излиза надпис „DISCONNECT POWER” – програматора изключва. При избор на NO се връщаме към главно меню.

**СИМВОЛИ:**

<b>Символ</b>	<b>Пореден Номер</b>
'0'	0
'1'	1
'2'	2
'3'	3
'4'	4
'5'	5
'6'	6
'7'	7
'8'	8
'9'	9
'A'	10
'b'	11
'c'	12
'd'	13
'E'	14
'F'	15
'P'	16
'r'	17
't'	18
'q'	19
'L'	20
'o'	21
'H'	22
'J'	23
'U'	24
'C'	25
'.''	26
'Г'	27
'П'	28
'.''	29
'.''	30
'.''	31

**Блокова схема:**

